- **Conceptos básicos para programar:** La programación implica escribir instrucciones para que una computadora realice tareas específicas. Incluye la comprensión de variables, algoritmos, estructuras de datos y lógica de programación.

- **Tipos de datos y operadores:** Los tipos de datos definen el tipo de información que puede almacenarse, como números, texto o booleanos. Los operadores son símbolos que realizan operaciones en estos datos, como sumar, restar o comparar.

- **Estructuras de control condicionales:** Permite ejecutar diferentes bloques de código según una condición. Las declaraciones "if", "else if" y "else" son comunes para controlar el flujo del programa basado en condiciones.

- **Estructuras de control de bucles:** Permiten repetir bloques de código mientras se cumple una condición. "for" y "while" son ejemplos comunes de bucles que facilitan la ejecución repetitiva de tareas.